



COMUNICADO DE PRENSA

Departamento de comunicaciones y enlace para la comunidad
6901 Charles Street Towson, MD 21204
443.809.7801 (Español) 443.809.5908 (English) www.bcps.org

FOR RELEASE: 3 de junio, 2021

CONTACT: Departamento de Comunicaciones y enlace para la comunidad
443.809.7801 (español) 443.809.5908 (English)

[Comunicados de prensa BCPS están disponibles en línea](#)

El consejo de educación del condado de Baltimore tendrá reunión híbrida martes, el 8 de junio

Towson, MD – El consejo de educación tendrá una reunión híbrida martes, el 8 de junio. Se invita que el público mire y escuche en línea; sin embargo, el edificio y la sala de reuniones se quedan cerrados para asistencia en persona del público. Miembros del público que desean asistir a la reunión pueden hacerlo virtualmente.

Durante la reunión, el consejo permitirá que miembros del público llamen por teléfono para compartir sus comentarios. El consejo acepta testimonio y comentario escrito acerca de temas de interés del público. Se encuentra información acerca de la participación del público en [el sitio web del consejo de educación](#).

La sesión abierta al público regular empezará aproximadamente a las 5:00 de la tarde. El consejo luego se reunirá en una sesión cerrada como está permitido por ley. La sesión abierta al público reconvenirá a las 6:30 de la tarde. Se invita que el público mire y escuche todas las sesiones abiertas al público.

El sistema escolar se compromete a comunicaciones accesibles para los interesados. Por eso, la reunión estará disponible en vivo a través de Microsoft Teams Live y en BCPS-TV (Comcast Xfinity canal 73, Verizon FiOS canal 34).

###

[Las escuelas públicas del condado de Baltimore](#), el sistema escolar número 25 en los EEUU, se esfuerza para mejorar las expectativas y cerrar la brecha de desigualdad preparando a nuestros estudiantes para el futuro, debido a sus líderes innovadores y talentosos, a sus profesores, a su personal y a sus estudiantes. BCPS celebra entonces [sus múltiples éxitos](#).